



Ptuj, 15. 3. 2024

Zimski nogometni festival v sezoni 2023/24

Spoštovani trenerji, vodje ekip in predstavniki klubov!

Pred nami je zaključna prireditev Rad igram nogomet, ki bo izpeljana v **SOBOTO, 23. 03. 2024** v **Športni dvorani v Cirkulanah**:

- vse ekipe, ki so sodelovale v 1. In 2. Fazi festivala imajo možnost na zaključno prireditev pripeljati **največ 4** svoje igralce,
- igralci, ki bodo sodelovali v kategorijah U9 in U11 na zaključni prireditvi je potrebno vpisati v priloženo prijavnico in jo poslati preko e-pošte na naslov damjan.kokolkokol@gmail.com ali javiti po **telefonu 041 928 528** najkasneje **do srede, 20.03.2024,**
- pred turnirjem bodo igralci žrebali v kateri ekipi bodo odigrali tekme,
- igralci morajo na tekmovanje prinesiti športno opremo; tekme se bodo igrale v markiranih majicah,
- vsi igralci bodo prejeli spominsko medaljo, ki jo zagotovi Nogometna zveza Slovenije.

S spoštovanjem!

Vodja RIN:
Damjan Kokol

Vodja komisije »Nogomet za vse«: Marjan Lenartič



Razpored 3. Zaključne faze Zimskega nogometnega festivala U-9 IN U-11
Vodja tekmovanja: **Damjan Kokol**

RAZPORED U- 9

EKIPE – 3. FAZA

- | |
|------------|
| 1. Ekipa A |
| 2. Ekipa B |
| 3. Ekipa C |
| 4. Ekipa D |

Športna dvorana
Cirkulane

Sobota, 24.03.2024 ob 9.00

Ura	RAZPORED TEKEM U-9
9.00	Žrebanje igralcev v ekipe
9.20	Ekipa A : Ekipa D
9.40	Ekipa B : Ekipa C
10.00	Ekipa D : Ekipa C
10.20	Ekipa A : Ekipa B
10.40	Ekipa B : Ekipa D
11.00	Ekipa C : Ekipa A
11.20	Podelitev medalj

Igralni čas 1x15 min

RAZPORED U- 11

EKIPE – 3. FAZA

- | |
|------------|
| 1. Ekipa A |
| 2. Ekipa B |
| 3. Ekipa C |
| 4. Ekipa D |

Ura	RAZPORED TEKEM U-11
11.40	Žrebanje igralcev v ekipe
12.00	Ekipa A : Ekipa D
12.20	Ekipa B : Ekipa C
12.40	Ekipa D : Ekipa C
13.00	Ekipa A : Ekipa B
13.20	Ekipa B : Ekipa D
13.40	Ekipa C : Ekipa A
14.00	Podelitev medalj

Pravica nastopa:

1. Pravico nastopa imajo igralci: **U9 – letnik 2015 in mlajši;**
U11 – letnik 2013 in mlajši!

Ostala pravila veljajo kot v 1. in 2. fazi!

Vodja komisije »Nogomet za vse«: Marjan Lenartič!



Razpored 3. Zaključne faze

Zimskega nogometnega festivala U-

11

Vodja tekmovanja: **Stanko Podvršek**

EKIPE – 3. FAZA

1. Ekipa A
2. Ekipa B
3. Ekipa C
4. Ekipa D

Športna dvorana
OŠ Juršinci

Sobota, 18.03.2023 ob 12.00

Ura	RAZPORED TEKEM
12.00	Žrebanje igralcev v ekipe
12.20	Ekipa A : Ekipa D
12.40	Ekipa B : Ekipa C
13.00	Ekipa D : Ekipa C
13.20	Ekipa A : Ekipa B
13.40	Spretnostna naloga
14.00	Ekipa B : Ekipa D
14.20	Ekipa C : Ekipa A
14.40	Podelitev medalj

Igralni čas 1x15 min

Pravica nastopa, število igralcev in menjave:

1. Pravico nastopa imajo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od osem let, in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo deset let v koledarskem letu (**v tekmovalnem letu 2022/2023 rojeni po 01.01.2012**), v katerem se je tekmovalno leto pričelo (39. člen TP NZS).
2. Na tekmah lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi vodja tekmovanja pred začetkom turnirja na podlagi **športne izkaznice, potnega lista ali osebne izkaznice**.
3. Igralec lahko nastopa na festivalu samo za eno ekipo.
4. V primeru, da je igralec prijavljen za ekipo svoje OŠ in ekipo nogometnega kluba, kjer je registriran, lahko nastopa za obe ekipe na ločenem turnirju.
5. Ekipo sestavlja največ 10 igralcev. Na začetku tekme mora imeti vsako moštvo na igrišču 5 igralcev. Eden od njih je vratar (4 + 1).
6. Število dovoljenih menjav med igro je neomejeno. Menjave so »leteče«.
7. V primerih menjave vratarja z drugim vratarjem mora biti igra prekinjena.
8. Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem, vendar le pod pogojem, da mu zamenjavo dovoli trener njegove ekipe in da je izvršena v času prekinitve igre (paziti na opremo).
9. **TEKME SE PRAVILOMA IGRAJO BREZ SODNIKA. OTROCI SODIJO SAMI, KJER SO NEJASNOSTI V PRIMERU SPORNE SITUACIJE ODLOČITEV SPREJME VODJA TEKMOVANJA. ZAČETEK IN KONEC TEKME OZNAČI VODJA TEKMOVANJA Z ZVOČNIM SIGNALOM.**
10. **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci!**

Vodja komisije »Nogomet za vse«: Marjan Lenartič